

# RHAL

## Rimavská hokejová amatérska liga



***Motto: ... hraj tak, aby si nezranil seba a ani súpera...***

RHAL je amatérska súťaž v ľadovom hokeji, ktorá organizuje súťažné stretnutia medzi účastníkmi súťaže. Účasť v súťaži je na báze dobrovoľnosti a je nenárokovateľná. Všetci zúčastnení svojou účasťou berú na vedomie súhlas s podmienkami súťaže. Všetci hrajú na vlastné riziko a každý nesie zodpovednosť za svoje konanie.

# Pravidlá Rimavskej hokejovej amatérskej ligy 2016/2017

## Preambula

Rimavská hokejová amatérska liga bola založená v roku 2013. Zakladajúcimi tímami ligy boli Hornets Rimavská sobota, White Raven Rimavská Sobota, Hk Klenovec, Lev Magnezit Revúca a Gladiators Hnúšťa. Celkový počet tímov RHAL nie je obmedzený, ale je podmienený organizačným možnosťami ligy.

O rozširovaní/znižovaní počtu účastníkov rozhodujú všetci účastníci predchádzajúceho ročníka spoločne, pričom zakladajúce tímy majú absolútne právo veta. Počet "zakladajúcich" tímov môže byť menený za nasledujúcich podmienok:

1. Zakladajúci tím ukončil činnosť. Ak v nasledujúcich troch sezónach činnosť neobnoví, zaniká mu štatút zakladajúceho tímu RHAL.
2. Účastník RHAL môže byť prijatý za "zakladajúci" tím ak o to požiada a je účastníkom súťaží minimálne tri sezóny. S prijatím musia súhlasiť všetky zakladajúce tímy RHAL.

## 1. časť : Organizácia súťaže

---

### 1.1. Družstvá

1. Rimavskej hokejovej amatérskej ligy (ďalej len RHAL) sa v sezóne 2016/2017 zúčastňuje 7 tímov.

### 1.2. Hráčske súpisky

1. Každé družstvo je povinné odovzdať súťažnej komisii súpisku hráčov a fotografie hráčov **do 14.10. 2016**, všetky dokumenty budú odovzdávané v elektronickej forme.
2. Súpiska môže obsahovať maximálne 25 hráčov v poli a 3 brankárov.
3. Súpiska musí obsahovať tieto údaje:
  - fotografia
  - priezvisko a meno
  - post (útočník, obranca, brankár)
  - dátum narodenia
4. Hráč, ktorému bude v čase odovzdania súpisky chýbať jeho fotografia, môže byť zaradený na súpisku, ale nesmie nastupovať na zápasy dovtedy, kým jeho družstvo doplní jeho fotografiu. Súťažná komisia je povinná doplniť fotografiu na súpisku do 3 dní odo dňa jej odovzdania. Ak hráč nastúpi na zápas v ktorom nemá povolený štart, zápas bude automaticky skontumovaný v neprospech jeho družstva v pomere 0:5.
5. Ak družstvo hráča, ktorému chýba na súpiske jeho fotografia, nedoplní jeho fotografiu ani do 30 dní odo dňa odovzdania súpisky, hráč je zo súpisky automaticky vyradený a môže ho napísať na súpisku ktorýkoľvek klub RHAL.
6. Každé družstvo musí určiť kapitána a najviac dvoch asistentov kapitána ktorí majú právo zastupovať družstvo počas zápasu pri všetkých dohovoroch. Kapitán musí byť označený písmenom "C". Asistenti kapitána musia byť označení písmenom "A".
7. Súpisky sú platné po ich schválení súťažnou komisiou a uverejnením na internetovej stránke RHAL ([www.rhal.mypage.cz](http://www.rhal.mypage.cz)). Súťažná komisia je povinná schváliť súpisky hráčov do 3 dní odo dňa ich odovzdania, ak sú splnené všetky náležitosti.

### 1.3. Registrácia hráčov

1. V RHAL môžu byť zaregistrovaní len hráči v poli podľa nasledovných kritérií:
  - a) Amatér nikdy neregistrovaný
  - b) Hráč v minulosti hrajúci v žiackych vekových kategóriách, maximálne piati hráči na zápas
  - c) Hráč v minulosti hrajúci dorastenecké a juniorské súťaže na úrovni I. a II. ligy, ktorý v predchádzajúcej sezóne neodohral ani jeden majstrovský zápas vo všetkých súťažiach organizovaných SZLH alebo vo všetkých súťažiach organizovaných zahraničnými hokejovými zväzmi
  - d) Hráč v minulosti hrajúci dorastenecké a juniorské súťaže na úrovni extraligy, ktorý v predchádzajúcich 2 celých sezónach neodohral ani jeden majstrovský zápas vo všetkých súťažiach organizovaných SZLH alebo vo všetkých súťažiach organizovaných zahraničnými hokejovými zväzmi, maximálne jeden hráč na zápas

- e) Hráč v minulosti hrajúci seniorské súťaže na úrovni II. ligy, ktorý v predchádzajúcich 3 celých sezónach neodohral ani jeden majstrovský zápas vo všetkých súťažiach organizovaných SZLH alebo vo všetkých súťažiach organizovaných zahraničnými hokejovými zväzmi, maximálne dvaja hráči na zápas
  - f) Súčet hráčov bodov c), d) a e) nesmie byť väčší ako štyria v zápase
  - g) Celkový počet hráčov bodov b) až e) v zápase môže byť maximálne 1/3 z celkového počtu hráčov v poli v zápase, zaokrúhľuje sa smerom dole
  - h) Hráč bodov b) až e) vo veku nad 45 rokov je považovaný za amatéra
  - i) RHAL sa môžu zúčastniť len hráči z okresov Rimavská Sobota, Lučenec, Revúca a Poltár.
2. V RHAL môžu byť zaregistrovaní len brankári, ktorí v predchádzajúcej 1 celej sezóne neodohrali ani jeden majstrovský zápas vo všetkých súťažiach organizovaných SZLH alebo vo všetkých súťažiach organizovaných zahraničnými hokejovými zväzmi.
  3. Ustanovenie v bode 2. sa netýka brankárov, ktorí svoj posledný majstrovský zápas odohrali v súťažiach starších alebo mladších žiakov, alebo II. ligy dorastu/juniorov.
  4. V RHAL nemôžu byť zaregistrovaní hráči v poli ani brankári, ktorí odohrali aspoň jeden majstrovský zápas v dvoch najvyšších seniorských súťažiach organizovanej SZLH (Extraliga, I. liga) alebo v dvoch najvyšších seniorských súťažiach organizovaných zahraničnými hokejovými zväzmi.
  5. Hráčom v poli sa započítava konkrétna sezóna medzi aktívne profesionálne sezóny vtedy, ak v danej sezóne získa aspoň jeden bod za gól, asistenciu, + bod, - bod, alebo aspoň 2 trestné minúty.
  6. Každý hráč v poli alebo brankár môže byť zaregistrovaný len v jednom družstve RHAL.
  7. Hostovania hráčov v poli v družstvách RHAL nie sú povolené.
  8. Hráči mladší ako 18 rokov môžu byť zaregistrovaní v RHAL len s písomným súhlasom rodičov.
  9. Ak družstvo nemá k dispozícii na zápas z adekvátnych dôvodov (choroba, zranenie, služobná cesta) žiadneho zo svojich brankárov, môže na zápas nominovať iného brankára, ktorý je registrovaný v inom družstve RHAL.

#### 1.4. Zmeny v hráčskych súpiskách

1. Každé družstvo môže počas sezóny doplniť na súpisku maximálne 3 hráčov v poli, pričom nesmie prekročiť maximálny počet 25 hráčov v poli na súpiske.
2. Každé družstvo môže počas sezóny doplniť na súpisku neobmedzený počet brankárov, pričom nesmie prekročiť maximálny počet 3 brankárov na súpiske.
3. Družstvo je povinné nahlásiť nového hráča sekretárovi súťaže, zaslať jeho údaje a požiadať o jeho schválenie. Ak hráč spĺňa všetky predpoklady pre start v RHAL, sekretár súťaže je povinný doplnenie hráča schváliť do 3 dní odo dňa nahlásenia. Ak hráč nespĺňa predpoklady na start v RHAL, sekretár súťaže postúpi schválenie súťažnej komisii. Súťažná komisia potom do 7 dní od nahlásenia musí rozhodnúť o povolení štartu hráča v RHAL.
4. Hráč, ktorému bude v čase zaslania údajov chýbať jeho fotografia, môže byť zaradený na súpisku, ale nesmie nastupovať na zápasy dovtedy, kým jeho družstvo doplní jeho fotografiu. Súťažná komisia je povinná doplniť fotografiu na súpisku do 3 dní odo dňa jej odovzdania. Ak hráč nastúpi na zápas v ktorom nemá povolený štart, zápas bude automaticky skontumovaný v neprospech jeho družstva v pomere 0:5. Pravidlo začne platiť od sezóny 2014/2015.
5. Ak družstvo hráča, ktorému chýba na súpiske jeho fotografia, nedoplní jeho fotografiu do 30 dní odo dňa zaslania jeho údajov, hráč je zo súpisky automaticky vyradený a môže ho napísať na súpisku ktorýkoľvek klub RHAL.
6. Zmeny na súpiskách sú platné po ich schválení súťažnou a uverejnení na internetovej stránke RHAL ([www.rhal.mypage.cz](http://www.rhal.mypage.cz)).
7. Počas prebiehajúcej sezóny môže každé družstvo zrealizovať jeden prestup hráča z iného družstva RHAL. Prestup sa počíta pre to družstvo do ktorého hráč prestupuje. Prestup hráča musí byť písomne (aj elektronicky) potvrdený obidvomi družstvami. Prestupujúci hráč má po prestupe pozastavený štart v súťaži na jedno stretnutie. V letnom období po skončení sezóny a pred začiatkom novej sezóny (do termínu uzávierky súpisiek) môžu hráči prestupovať medzi klubmi RHAL bez akéhokoľvek obmedzenia.

#### 1.5. Kontrola registrácie hráčov

1. Kapitáni družstiev alebo ich asistenti môžu požiadať rozhodcov o kontrolu oprávnenosti nástupu ktoréhokoľvek súperovho hráča na zápas. Žiadosť o kontrolu môžu podať pred začiatkom zápasu, počas zápasu alebo najneskôr ešte predtým, ako Zápis o stretnutí podpísali rozhodcovia.

2. Kontrolu vykoná jeden z rozhodcov okamžite po podaní žiadosti.
3. Ako doklad potvrdzujúci oprávnenosť štartu sa uznávajú doklady s fotografiou platné v Slovenskej republike.
4. Každá kontrola oprávnenosti štartu musí byť zaznačená rozhodcom do zápisu o stretnutí.
5. O výsledku kontroly oprávnenosti štartu počas zápasu rozhoduje výlučne rozhodca stretnutia.
6. Ak kontrola preukáže, že hráč nastúpil na zápas v ktorom nemal povolený štart, alebo družstvo nominovalo na zápas hráča ktorý nebol na súpiske družstva, zápas bude automaticky skontumovaný v neprospech jeho družstva v pomere 0:5.
7. Zápas bude skontumovaný rovnakým spôsobom aj v prípade ak sa hráč odmietne podrobiť kontrole.

#### **1.6. Organizácia zápasov**

1. Každé družstvo je povinné nastúpiť na svoje zápasy v termínoch podľa vyžrebovania zápasov, ktoré je uverejnené na internetovej stránke RHAL ([www.rhal.mypage.cz](http://www.rhal.mypage.cz)).
2. Ak družstvo nebude mať k dispozícii na zápas z adekvátnych dôvodov (choroby, zranenia, služobné cesty) minimálny počet hráčov, je povinné oznámiť túto skutočnosť svojmu súperovi a súťažnej komisii najneskôr 48 hodín pred začiatkom zápasu. Ak družstvo nedodrží stanovený termín oznámenia, zápas bude automaticky skontumovaný v jeho neprospech v pomere 0:5. Každé družstvo má počas sezóny nárok na 1 zmenu termínu zápasu. V prípade zmeny termínu zápasu musí nový termín zápasu vziť z dohody družstiev. Ak nepríde k dohode družstiev o termíne rozhodne súťažná komisia. Náhradný zápas musí byť odohraný do 1 mesiaca po pôvodnom termíne.

#### **1.7. Zápisné**

1. Každé družstvo je povinné do 4. 11. 2016 zaplatiť zápisné do RHAL vo výške 100,- EUR.
2. Finančné prostriedky získané zo zápisného budú použité na materiálne zabezpečenie chodu súťaže (ceny, dresy pre rozhodcov, tlačivá...) a propagáciu súťaže.
3. Vedenie súťaže do 21.10.2016 určí jedného pokladníka, ktorý bude zodpovedný za správu finančných prostriedkov RHAL, ich evidenciu a oprávnené vyplácanie. Použitie finančných prostriedkov bude zverejňované na internetovej stránke RHAL.

#### **1.8. Prenájom ľadovej plochy**

1. Družstvá sa zúčastňujú zápasov RHAL na vlastné náklady. Finančné náklady spojené s prenájom ľadovej plochy a odmien pre rozhodcov a časomieru znáša domáce družstvo v zmysle rozpisu súťaže. V prípade nepárneho počtu kôl je posledné nepárne kolo platené spoločne obidvoma tímami.

#### **1.9. Riadiaci orgán súťaže**

1. Riadiacim orgánom súťaže je súťažná komisia. V rámci svojej pôsobnosti prijíma uznesenia, ktoré sú záväzné pre všetky družstvá a hráčov RHAL.
2. Súťažnú komisiu tvorí toľko členov, koľko družstiev sa zúčastňuje súťaže, pričom každé družstvo RHAL disponuje jedným členským miestom.
3. Každé družstvo je povinné do 21.10.2016 vymenovať do súťažnej komisie svojho člena (vedúceho družstva) a jeho zástupcu (zástupcu vedúceho družstva), ktorý ho v prípade jeho neprítomnosti zastupuje v rozsahu jeho kompetencií.
4. Súťažná komisia sa v dohodnutých termínoch stretáva na spoločných zasadnutiach. Zasadnutie môže zvolať ktorýkoľvek člen súťažnej komisie, pričom musí na neho pozvať všetkých členov súťažnej komisie súťaže, prostredníctvom sekretára (sekretariátu) súťaže.
5. Protesty a námietky sú riešené výlučne prostredníctvom zasadnutia súťažnej komisie. Súťažná komisia môže zasadnúť a rozhodnúť aj spôsobom – per rollam (rozhodnutie obežníkom, e-mailom). V tomto prípade sekretár (sekretariát) pripraví stanovisko k protestu/námietke v zmysle platných pravidiel a poriadkov RHAL a SZLH. Toto stanovisko rozpošle všetkým vedúcim družstiev elektronickou poštou so žiadosťou o vyjadrenie a s termínom na možnosť hlasovania.
6. Zasadnutie vedenia súťaže je uznášaniaschopné ak sa ho zúčastní nadpolovičná väčšina členov. Hlasovanie je platné, ak za návrh hlasuje nadpolovičná väčšina prítomných členov. Pri hlasovaní disponuje každý člen vedenia jedným hlasom.

7. Zo zasadnutia vedenia súťaže sa spravidla vyhotovuje písomná zápisnica, v ktorej sú uvedené tieto údaje:
  - dátum zasadnutia
  - mená prítomných členov
  - záležitosti o ktorých sa hlasovalo
  - výsledky hlasovania
  - podpisy prítomných členov
8. Vedenie súťaže sa pri svojich rozhodnutiach riadi platnými smernicami a poriadkami RHAL a SZĽH.

### **1.10. Sekretár (sekretariát) súťaže**

1. Sekretár (sekretariát) súťaže je (sú) osoba (osoby) zabezpečujúci organizáciu samotnej súťaže. Je to hlavne: kontrola registrácie hráčov, príprava rozpisov stretnutí, delegovanie rozhodcov a časomeračov, správa výsledkov a ich zverejňovanie, príprava podkladov pre zasadnutia súťažnej komisie, ...
2. Sekretár (sekretariát) má pomocný hlas pri hlasovaní súťažnej komisie, ale len v prípade že výsledok hlasovania bol nerozhodný.
3. Sekretára súťaže určuje súťažná komisia na svojom prvom zasadnutí. Sekretár súťaže nemôže byť zároveň aj vedúcim niektorého družstva.

---

## **2. časť : Hráči a výstroj**

### **2.1. Hráči**

1. Každé družstvo musí nastúpiť na zápas s minimálnym počtom 7 hráčov v poli a 1 brankárom.
2. Ak družstvo nemá k dispozícii minimálne 7 hráčov v poli alebo brankára, zápas je automaticky skontumovaný v jeho neprospech v pomere 0:5.
3. Hráč v poli môže nastúpiť na zápas ako brankár.

### **2.2. Kapitán družstva**

1. Družstvo musí určiť kapitána a najviac dvoch asistentov kapitána ktorí majú právo zastupovať družstvo pri všetkých dohovoroch. Kapitán musí mať na viditeľnom mieste na prednej strane dresu písmeno "C" a asistenti kapitána písmeno "A". Písmená musia mať kontrastnú farbu od dresu.
2. Len takto označení hráči, ak nie sú potrestaní, majú na ľade právo diskutovať s hlavným rozhodcom o výklade pravidiel súvisiacich s priebehom hry.
3. Hráči, ktorí nemajú na drese označenie "C" alebo "A", nemajú právo na rozhovor s rozhodcom. Porušenie tohto pravidla sa trestá menším trestom (1,5 minúty).

### **2.3. Výstroj**

1. Hráči a brankári každého družstva musia nastúpiť na zápas v kompletnej hokejovej výstroji. Hráči musia mať prilbu pripevnenú remienkom pod bradou. Ochranný výstroj, okrem rukavíc, prilby a chráničov nôh brankára musí byť úplne pod vrchným oblečením.
2. Dresy všetkých hráčov družstva s výnimkou brankárov musia byť v jednotnom farebnom prevedení.
3. Ktorýkoľvek hráč, ktorý sa nepodriadi ustanoveniam v bode 1) a 2), nesmie byť pripustený do hry. Ak hráč nastúpi na zápas v ktorom nemá povolený štart, zápas bude automaticky skontumovaný v neprospech jeho družstva v pomere 0:5.
4. Hráč u ktorého došlo počas zápasu k poškodeniu alebo strate akejkoľvek časti výstroja nesmie pokračovať v hre a musí opustiť ľadovú plochu. V prípade porušenia tohto pravidla sa hráč dopustí priestupku nedovolený výstroj, za čo mu bude byť uložený menší trest (1,5 minúty).

---

## **3. časť : Funkcionári zápasu**

### **3.1. Delegovanie funkcionárov**

1. Na všetky zápasy musia byť delegovaní títo funkcionári:
  - dvaja rozhodcovia
  - jeden zapisovateľ
2. Za delegovanie funkcionárov na zápas je zodpovedný sekretár (sekretariát) súťaže. Delegovanie funkcionárov na jednotlivé zápasy je zverejňované na internetovej stránke RHAL ([www.rhal.mypage.cz](http://www.rhal.mypage.cz))

3. Zápas môže v krajnom prípade viesť aj jeden rozhodca

### 3.2. Výstroj rozhodcov

1. Rozhodcovia musia mať na sebe rozhodcovský dres, alebo oblečenie ktoré bude jednoznačne rozoznateľné od dresov oboch družstiev. Rozhodcovia musia byť vystrojení pišťalkou a prilbou.

### 3.3. Povinnosti rozhodcov

1. Rozhodcovia všeobecne zodpovedajú za celý zápas, riadia zapisovateľa zápasu a hráčov a ich rozhodnutia sú v prípade akéhokoľvek sporu konečné. Pri dvojici rozhodcov sú si obaja rovnocenní.
2. Rozhodcovia musia počas zápasu vykonávať tieto činnosti:
  - uznať regulérne góly a oznamovať zapisovateľovi dosiahnuté góly
  - oznamovať zapisovateľovi strelcov gólov
  - oznamovať zapisovateľovi 1. asistenciu
  - ukladať hráčom a oznamovať zapisovateľovi tresty za priestupky voči pravidlám
  - vhadzovať puk na začiatku každej tretiny, po každom dosiahnutom góle a prerušení hry
3. Rozhodcovia musia posudzovať priebeh hry podľa platných pravidiel ľadového hokeja s rešpektovaním úprav pre RHAL
4. Rozhodca po stretnutí zotrvá na ľadovej ploche až do doby odchodu všetkých hráčov z ľadovej plochy.
5. Rozhodcovia si od zapisovateľa ihneď po zápase vyžadujú Zápis o stretnutí. Zápis skontrolujú a podpíšu, a potom ho vrátia zapisovateľovi. V prípade nepodpísania zápisu nebude vyplatená odmena za výkon funkcie.
6. Rozhodcovia musí ihneď po stretnutí v zápise opísať všetky podrobnosti týkajúce sa osobných trestov do konca stretnutia a disciplinárnych trestov.
7. Rozhodcovia musia zapísať do zápisu o stretnutí akúkoľvek mimoriadnu situáciu, ktorá vznikla pred, počas a po stretnutí (aj konfrontácie).

### 3.4. Nespôsobilosť rozhodcov

1. Ak z adekvátnych dôvodov rozhodcovia nemohli nastúpiť na zápas, zápas sa odohrá bez ich účasti a povinnosti rozhodcov prevezmú kapitáni oboch družstiev.
2. Ak rozhodcovia nastúpia na zápas, ale počas zápasu nemôžu pokračovať v rozhodovaní, zápas pokračuje ďalej bez ich účasti a povinnosti rozhodcov prevezmú kapitáni oboch družstiev.
3. Ak sa rozhodcovia počas zápasu vrátia, pokračujú opäť vo svojej činnosti.

### 3.5. Povinnosti zapisovateľa

1. Zapisovateľ musí mať k dispozícii Zápis o stretnutí
2. Zapisovateľ musí v Zápise o stretnutí zaznamenávať:
  - výsledky tretín a celkový výsledok zápasu
  - dosiahnuté góly
  - hráčov ktorí dosiahli gól
  - hráčov ktorým bola priznaná 1. asistenciu
  - hráčov ktorým boli uložené tresty spolu s časovým trvaním každého trestu
3. Žiadosť kapitána na zmenu hráčov, ktorí dosiahli gól alebo im bola priznaná asistenciu, možno vykonať len počas zápasu alebo najneskôr ešte predtým, ako Zápis o stretnutí podpísali rozhodcovia.
4. Zapisovateľ zodpovedá za:
  - meranie času každej tretiny a zápasu
  - správne oznamovanie dosiahnutých gólov a trestov na ukazovateli stavu zápasu
  - správnosť odpykaného času všetkých potrestaných hráčov
  - okamžité oznámenie hlavnému rozhodcovi všetkých rozdielov medzi časom na hodinách na ukazovateli stavu zápasu a správnym časom
  - vykonanie akýchkoľvek úprav, ktoré nariadil hlavný rozhodca
5. Zapisovateľ musí pripraviť Zápis o stretnutí na podpis rozhodcom a následne kapitánom oboch družstiev.

### 3.6. Nespôsobilosť zapisovateľa

1. Ak z adekvátnych dôvodov zapisovateľ nemohol nastúpiť na zápas, zápas sa odohrá bez jeho účasti a povinnosti zapisovateľa prevezme jeden z rozhodcov.
2. Ak zapisovateľ nastúpil na zápas, ale počas zápasu nemôže pokračovať vo svojej činnosti, zápas pokračuje ďalej bez jeho účasti a povinnosti zapisovateľa prevezme jeden z rozhodcov.
3. Ak sa zapisovateľ počas zápasu vráti, pokračuje opäť vo svojej činnosti.

### 3.7. Odmena za výkon funkcie

1. Zapisovateľ je za svoju činnosť v zápase odmenený sumou 7 EUR za jeden zápas.
2. Rozhodca 1 je za svoju činnosť v zápase odmenený sumou 7 EUR za jeden zápas.
3. Rozhodca 2 je za svoju činnosť v zápase odmenený sumou 7 EUR za jeden zápas.
4. V prípade ak je zápas vedený len jedným rozhodcom, je za svoju činnosť odmenený sumou 10 EUR za jeden zápas
5. Finančné náklady spojené s odmenou za výkon funkcie znáša domáce družstvo. Kapitán domáceho družstva je povinný vyplatiť odmenu za výkon funkcie pred začiatkom zápasu.

## 4. časť : Pravidlá hry

---

### 4.1. Pravidlá hry

1. Hrá sa podľa pravidiel ľadového hokeja uverejnených SZĽH s nasledovnými obmenami:

### 4.2. Začiatok zápasu a tretín, rozcvička

1. Zápas sa začína po 5 minútovej rozcvičke, ktorá začína plynúť od okamihu, kedy začal plynúť čas prenájmu ľadovej plochy.
2. Ak družstvo nastúpi na zápas oneskorene, zápas bude automaticky skontumovaný v jeho neprospech v pomere 0:5.
3. Zápas sa musí začať vhadzovaním v stredovom kruhu.

### 4.3. Hrací čas a prestávka

1. Zápas pozostáva z troch 15-minútových tretín čistého času. Družstvá si po každej tretine musia vymeniť strany.
2. Po každej tretine nasleduje 3 minútová prestávka bez úpravy ľadovej plochy.

### 4.4. Výsledok zápasu

1. Družstvo, ktoré dosiahne počas troch tretín viac gólov, je víťazom stretnutia a do poradia získava tri body.
2. Ak na konci zápasu je skóre obidvoch družstiev nerozhodné, nasleduje séria troch samostatných nájazdov. Víťazné družstvo po nájazdoch si pripisuje dva body, porazené jeden bod. Ak nepadne rozhodnutie v samostatných nájazdoch, tak obidve družstvá si pripíšu po jednom bode.

### 4.5. Zakázané uvoľnenie

1. Ak hráč družstva, ktoré má na ľade rovnaký alebo väčší počet hráčov ako súper, vystrelí alebo usmerní puk zo svojej polovice ľadu za bránkovú čiaru súperovho družstva, rozhodca signalizuje zakázané uvoľnenie, pričom sa hra preruší.
2. Po prerušení hry pri priestupku zakázaného uvoľnenia je povolené striedať aj pre previnilé družstvo

### 4.6. Definícia gólu

1. Gól musí byť uznaný:
  - ak puk z hokejky hráča útočiaceho družstva prejde za bránkovú čiaru medzi hornou a bočnými žrdkami bránky
  - ak puk akýmkoľvek spôsobom dopraví do bránky hráč brániaceho sa družstva
  - ak sa po strele útočiaceho hráča puk odrazí do bránky od akejkoľvek časti spoluhráča
  - ak puk vnikne do bránky v čase, keď bol hráč útočiaceho družstva v bránkovisku vinou fyzického kontaktu s brániacim hráčom; výnimkou je situácia, keď podľa mienky rozhodcu mal hráč dostatok času na opustenie bránkoviska
  - ak po tom, ako sa puk stal v bránkovisku voľný, hokejkou ho dopraví do bránky útočiaci hráč ak sa puk priamo odrazí od korčule útočiaceho alebo brániaceho hráča
2. Gól už nemožno odvolať po vhadzovaní nasledujúcim bezprostredne po dosiahnutí tohto gólu.

#### 4.7. Neuznanie gólu

1. Gól nesmie byť uznaný:
  - ak útočiaci hráč úmyselne puk kopol, hodil, odrazil rukou alebo ho ináč ako svojou hokejkou usmernil do bránky, aj keby sa potom odrazil od ktoréhokoľvek hráča, brankára alebo rozhodcu
  - ak sa útočiaci hráč dotkol puku hokejkou nad úrovňou hornej žrdky bránky
  - ak útočiaci hráč stál alebo mal svoju hokejku v bránkovisku v čase vniknutia puku do bránky
  - ak bola bránka posunutá zo svojej základnej polohy

#### 4.8. Strelec gólu a asistent

1. V Zápise o stretnutí sa gól pripíše tomu hráčovi, ktorý dopravil puk do súperovej bránky. Za každý gól sa hráčovi prizná jeden bod.
2. Asistencia sa prizná hráčovi, ktorý sa podieľal na akcii bezprostredne pred dosiahnutím gólu. Za každú asistenciu sa hráčovi prizná jeden bod.
3. Za každý gól možno priznať najviac jednu (prvú) asistenciu.
4. V prípade, že došlo k chybe pri určení strelca gólu alebo priznaní asistencie, chybu možno okamžite opraviť, ale oprava sa nesmie vykonať, ak Zápis o stretnutí už podpísali rozhodcovia.

#### 4.9. Prísne nedovolené zákroky

1. Je zakázaná neprimeraná hra do tela. Miera prijateľnosti hry do tela je závislá na posúdení rozhodcov. Prísne zakázané je najmä bodnutie, napadnutie, napadnutie zo zadu (predovšetkým pri mantineloch), nadmerne hrubá hra, údery päsťou, faul kolenom, pichnutie a iné surové zákroky.
2. Ak sa hráč dopustí niektorého z uvedených zákrokov, bude mu udelený osobný trest do konca stretnutia (OK) a v prípade úmyselného brutálneho zákroku trest v hre (TH).

### 5. časť : Tresty

---

#### 5.1. Tresty - definície a postihy

1. Tresty podľa ich časového trvania sú rozdelené do týchto kategórií:
  - Menší trest (1,5 minúty)
  - Väčší trest (3 minúty)
  - Osobný trest (7 minút)
  - Osobný trest do konca stretnutia (OK)
  - Trest v hre (TH)
  - Trestné strieľanie (TS)
2. Dĺžka všetkých trestov zodpovedá čistému času hry.
3. Hráč, ktorému bol udelený osobný trest do konca stretnutia (OK) má pozastavený štart na jeden nasledujúci zápas, ak mu bol trest udelený po prvý krát. Hráč, ktorému bol osobný trest do konca stretnutia (OK) udelený po druhý krát, má pozastavený štart na dva nasledujúce zápasy. Hráč, ktorému bol osobný trest do konca stretnutia (OK) udelený po tretí krát, má pozastavený štart na tri nasledujúce zápasy a môže byť v prípade rozhodnutia vedenia súťaže vylúčený do konca sezóny. Vedenie súťaže musí o ďalšom účinkovaní hráča rozhodnúť do 14 dní odo dňa kedy bol hráčovi udelený tretí rovnaký trest.
4. Hráč, ktorému bol udelený trest v hre (TH) po prvý krát, má automaticky pozastavený štart na päť nasledujúcich zápasov bez možnosti odpustenia resp. zníženia výšky trestu. Hráč, ktorému bol udelený trest v hre (TH) po druhý krát celkovo, nie len v príslušnom ročníku RHAL, je automaticky vylúčený z RHAL na dobu 36 mesiacov bez možnosti zníženia trestu.
5. V prípade že hráč obdrží trest v hre (TH) zasadne súťažná komisia, ktorá posúdi dôvod udelenia trestu a v prípade nutnosti môže potrestať aj družstvo kontumáciou zápasu v neprospech jeho družstva v pomere 0:5.
6. Ak hráč nastúpi na zápas v ktorom nemá povolený štart, zápas bude automaticky skontumovaný v neprospech jeho družstva v pomere 0:5.

#### 5.2. Slovné napádanie rozhodcov hráčmi a funkcionármi

1. Hráčovi, alebo osobe na striedačke tímu, ktorá počas hry protestuje alebo spochybňuje rozhodnutie rozhodcov, bude uložený menší trest (1,5 minúty).
2. Ak v takomto konaní hráč pokračuje, bude mu uložený osobný trest (7 minút).
3. Za akékoľvek ďalšie diskusie bude hráčovi uložený osobný trest do konca stretnutia (OK).



### **5.3. Fyzické napádanie rozhodcov**

1. Hráčovi, ktorý sa akýmkoľvek spôsobom úmyselne dotkne rukami alebo hokejkou, chytí, sotí alebo napadne rukami, hokejkou alebo telom, podrazí, sekne udrie alebo nastrelí pukom rozhodcu, bude uložený trest v hre (TH).

## **6. časť : Upozornenie**

---

### **6.1. Zodpovednosť za konanie**

1. RHAL je amatérskou súťažou v ktorej každá zo zúčastnených osôb zodpovedá za svoje vlastné zdravie a vlastné konanie. Za prípadné neúmyselné aj úmyselné zákroky nenesie zodpovednosť ani súťažná komisia, ani sekretár súťaže, ani rozhodca, ani zapisovateľ, a preto by sa mohli kvalifikovať ako úmyselné ublíženie na zdraví.
2. Každý účastník sa zúčastňuje súťaže na vlastnú zodpovednosť a za svoje konanie berie plnú zodpovednosť.

V Rimavskej Sobote 5.10.2016